INFORME FINAL DE PROYECTO

NOMBRE EQUIPO: Equipo A

INTEGRANTES EQUIPO DESARROLLADOR:

1. Ovando Crespo Manuel Augusto
2. Cardozo Tordoya Nicolas
3. García Nelson
4. Pozo Escobar Daniel
5. Introducción

La Gestión de Historial Médico es una herramienta diseñada para facilitar la administración y seguimiento de las historias clínicas de los pacientes en los centros de salud. Este sistema le permite almacenar, acceder y actualizar de manera eficiente toda la información médica relevante, garantizando una atención oportuna y precisa. La plataforma centraliza los datos de los pacientes, como diagnósticos, tratamientos y resultados de pruebas, mejorando la toma de decisiones y la coordinación entre los profesionales de la salud. Centrándose en la organización y la seguridad de la información, este software optimiza el flujo de trabajo y garantiza un seguimiento preciso del historial médico en todos los niveles de atención.

1. Descripción del problema

El manejo de historiales clínicos es esencial para una buena atención médica, pero muchas instituciones todavía tienen problemas con sistemas lentos o poco seguros. Esto dificulta que médicos y pacientes accedan rápidamente a la información necesaria, lo que puede afecta la atención correcta. Y poner en riesgo la salud de los pacientes.

Solución de la problemática:

Para solucionar esto, se creó un sistema que permite consultar y actualizar los historiales médicos de forma rápida y segura. Con opciones como notificaciones automáticas y reportes, este sistema facilita el acceso a la información y mejora la atención de los pacientes.

*Descripción del problema que resuelve el curso*

*El ultimo párrafo debe incluir descripción del objetivo como equipo*

1. Objetivo de la aplicación

*2.1 Objetivo general*

*2.2 Objetivo equipo (tema(s) asignado(s)*

1. Actores involucrados
2. Objetivos de usuarios
3. Requerimientos funcionales[[1]](#footnote-1)
4. Requerimientos no funcionales[[2]](#footnote-2)
5. Especificación de casos de uso o historias de usuario ------------------ desde aquí: solo lo concerniente al trabajo de equipo

ANALISIS

1. Lista de clases participantes en cada caso de uso[[3]](#footnote-3)

DISEÑO

1. Diagramas de secuencia por cada caso de uso
2. Diagrama de clases a nivel de diseño[[4]](#footnote-4) *-------------clases de todas sus unidades o módulos*
3. Arquitectura de la aplicación

*(Puntos adicionales: arquitectura del proyecto de curso)*

1. Diagrama de despliegue
2. Diseño de interfaces

1. Lista de casos de uso o historias de usuario. Diagrama de casos de uso. [↑](#footnote-ref-1)
2. Si existen [↑](#footnote-ref-2)
3. Emplear el patrón MVC [↑](#footnote-ref-3)
4. Debe incluir atributos, métodos y relaciones entre clases. Todos los integrantes del equipo aportan sus clases identificadas. [↑](#footnote-ref-4)